

Acad.dwt	➤	Drawing Template (.dwt): Es la extensión que Autocad utiliza para sus archivos de plantillas o Templates, los cuales se cargan automáticamente cuando se inicia una sesión de dibujo. Puede ser personalizada.
AutoCad:	➤	Conocido programa de CAD desarrollado por Autodesk.
Autodesk:	➤	Compañía desarrolladora de software, autora de aplicaciones como AutoCad, 3D Studio Max, Architectural desktop, Maya, etc.
Backup file	➤	(Archivo de respaldo). AutoCAD puede ser configurado de modo que automáticamente respalde los dibujos y los guarde. Esta es una manera de proteger su trabajo en caso de que su archivo original se dañe. Se almacena con la extensión .BAK .
Block o Símbolo	➤	Es un objeto previamente dibujado y almacenado en una librería con el objetivo de ser insertado en su dibujo, lo que le ahorra tiempo y hace su archivo más pequeño.
CAD	➤	Diseño asistido por ordenador (Computer Aided Design).
Coordenadas absolutas	➤	Son pares de coordenadas (X,Y) que utilizan para desplazarse, el origen (0,0) que Autocad tiene por defecto.
Coordenadas relativas	➤	Son pares de coordenadas (X,Y) que utilizan como origen para desplazarse, el último punto digitado.
Crosshairs	➤	Es la forma de cruz que adopta el puntero del mouse. Puede ser ajustada para personalizar su tamaño.
Dialog box	➤	(Cuadro de diálogo). AutoCAD utiliza una gran cantidad de cuadros de diálogo para solicitarle información al usuario. Usted debe saber cómo introducir la información que le pide.
Drawing template file	➤	(Archivo de Plantilla). Es un archivo que contiene valores precargados, que suelen ser los parámetros que usted usa con mayor frecuencia. También se le conoce como dibujo prototipo. Estos archivos poseen extensión DWT .
Dwf	➤	Drawing Web File (Archivo de Dibujo para la Web) Extensión de los archivos gráficos de la nueva versión de Autodesk Autocad.
Extents	➤	(Fronteras). Los límites exteriores de los objetos que ha dibujado.
Grid	➤	Es un patrón de puntos dispuestos en una cuadrícula sobre la pantalla para guiarle. Se puede activar y desactivar oprimiendo la tecla F7.
Grips	➤	(Asideros o agarraderas). Pequeñas 'asas' o cuadritos que poseen los objetos y que permiten modificarlos rápidamente.

Layer	➤	Todos los objetos son dibujados sobre alguna capa. Puede agrupar objetos (elementos eléctricos, por ejemplo) en una sola capa y así organizar su dibujo.
Layout Tabs	➤	(Pestañas de Layout). Un área opcional usada para el trazado de sus dibujos sobre papel.
Limits	➤	(Límites). Un parámetro que establece una frontera 'artificial' sobre su dibujo y adapta el texto y acotaciones, etc.
Linetype	➤	(Tipo de línea). Todos los objetos son dibujados con un tipo de línea definido. Como ejemplos se mencionan la línea continua, de centros, punteada, etc.
LISP	➤	Lenguaje de programación muy usado en Inteligencia Artificial y en el que se desarrollan muchas rutinas para Autocad.
Model space	➤	(Espacio de Modelo). El espacio de dibujo donde usted 'modela', da forma a los objetos.
Modify	➤	(Modificar). Un término general que define la acción de cambiar sus objetos.
Object	➤	(Objeto). Cualquier elemento que se encuentre definido en la base de datos de AutoCAD. También se le conoce como 'entidad. (entity).
<u>Origin</u>	➤	(Origen). Es el punto con coordenadas (0,0) de su sistema coordinado actual.
Ortho mode	➤	(Modo Ortogonal). Es un modo de dibujo en el cual sólo se puede dibujar líneas perpendiculares. Se activa y desactiva por medio de la tecla F8.
<u>Osnap - Object Snap</u>	➤	Es un método para hacer referencia rápidamente a puntos precisos de un objeto.
Path	➤	1. (Dirección). Es la carpeta específica en la que AutoCAD busca o guarda archivos. 2. Línea o eje que tiene una dirección y una distancia.
Pick	➤	(Escoger). Seleccionar un objeto haciendo clic sobre él con el botón principal del ratón.
Plot	➤	(Trazar). También llamado Imprimir. Significa hacer una copia de su dibujo, en papel.
<u>Polar co-ordinates</u>	➤	(Coordenadas polares). Una forma de introducir puntos que se basa en distancia y ángulo.

Rasterizar		Convertir una imagen de vectorial a bitmap.
Snap	➤	Es un modo de dibujo en el que se hace coincidir el puntero del ratón con los puntos dispuestos sobre un patrón cuadrulado. Se activa con la tecla F9.
Styles	➤	(Estilos). Formatos que especifican la apariencia del texto, acotaciones, etc.
UCS- User co-ordinate system	➤	(Sistema Coordinado de Usuario). Cualquier modificación hecha al Sistema Coordinado Mundial (WCS) lo convierte en un Sistema Coordinado de Usuario (UCS).
Units	➤	(Unidades). Es el conjunto de unidades de dibujo que usted elige para trabajar. Por ejemplo, puede utilizar pulgadas o milímetros dependiendo de sus necesidades. También puede ajustar la precisión con que se dibujará, por ejemplo 1/4", 1/2", 1/64", etc.
Vectorial	➤	Un tipo de imágenes para ordenador, en las que se almacena información sobre las líneas y figuras geométricas que las componen. Esto permite que no pierdan definición si se amplían, al contrario de lo que ocurre con las imágenes "Bitmap".
View	➤	(Vista). Un área particular de su dibujo.
<u>Viewport</u>	➤	Una 'ventana' separada en su dibujo. Puede tener varias de estas ventanas visibles para observar diferentes áreas de su dibujo al mismo tiempo.
<u>WCS- World Co-ordinate System</u>	➤	(Sistema Coordinado Mundial). Es el sistema coordinado X-Y estándar. Si es modificado, se convierte en el Sistema Coordinado de Usuario (UCS).
Wizard	➤	(Asistente). Un sencillo conjunto de instrucciones paso a paso que le permiten establecer ciertos parámetros de su dibujo.
WWW	➤	World Wide Web: posiblemente, el servicio más conocido de Internet: una serie de páginas de información, con texto, imágenes (a veces, incluso otras posibilidades, como sonido o secuencias de video), y enlazadas a su vez con otras páginas que tengan información relacionada con ellas.
ZIP y RAR	➤	Extensiones de ficheros comprimidos. El programa que maneja los ZIP se llama WINZIP y los RAR, WINRAR.

Zoom



(Acercar / Alejar). Permite ver ya sea una sección más pequeña de su dibujo (zoom in, acercar) o una sección más grande (zoom out, alejar).